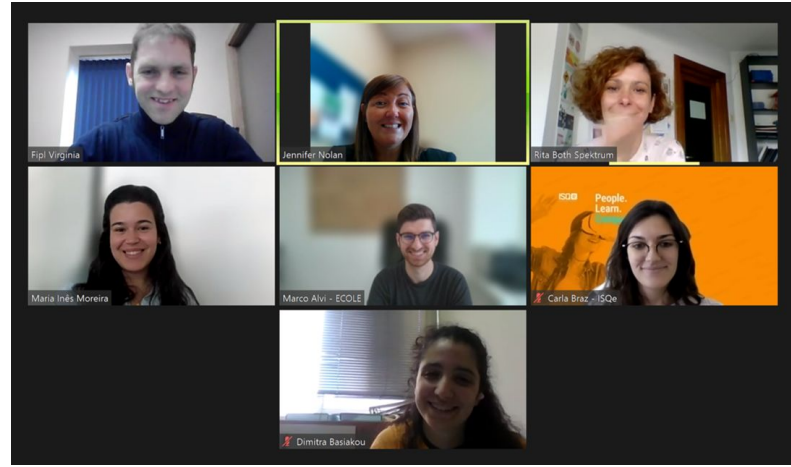
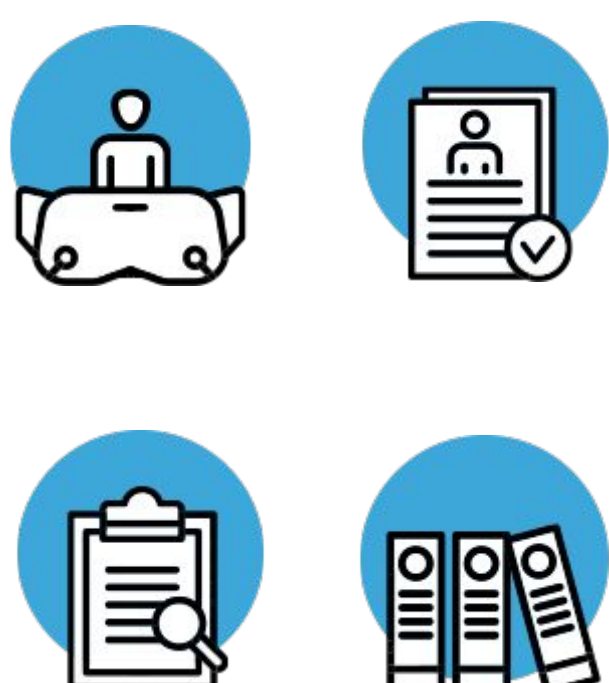


Le ultime notizie sul progetto LIFEEx

La scorsa settimana, il partenariato del progetto ha tenuto un incontro online nel corso del quale hanno preso visione delle prime immagini degli scenari in realtà virtuale (RV) delle esperienze di apprendimento immersive di LIFEEx. Queste sono state create dai talentuosi sviluppatori di RV di ISQe, il nostro partner portoghese. Basandosi sui nostri scenari iniziali di apprendimento, sono riusciti a trasformarli in immagini 3D professionali e altamente efficaci, e siamo molto entusiasti di testare queste esperienze in RV nella prossima attività transnazionale programmata a giugno in Irlanda. In occasione di questo evento, i formatori provenienti da Irlanda, Romania, Portogallo, Grecia e Italia potranno testare queste nuove esperienze in realtà virtuale, le quali potranno essere utilizzate nelle aule di formazione professionale per costruire le soft skills dei futuri dipendenti.



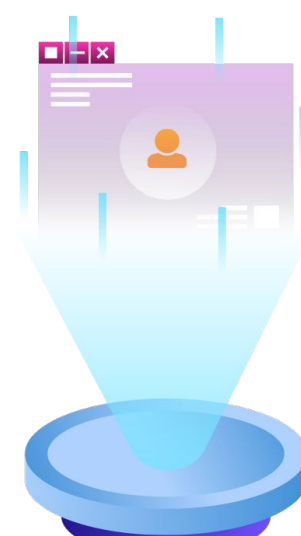
L'e-Tool per la valutazione delle LifeComp ILx



Diverse ricerche hanno dimostrato che i dipartimenti delle risorse umane hanno spesso difficoltà a valutare il gap di soft skill nella loro forza lavoro, poiché non dispongono di un quadro di riferimento che codifichi le soft skill e definisca i criteri di valutazione. Nell'ambito del progetto LIFEEx, ci proponiamo di sviluppare strumenti di valutazione che li aiutino in questo senso, sviluppando e-Tools per la formazione sulle soft skill attraverso l'Immersive Learning Experience. I tirocinanti potranno completare una valutazione online tramite il sito web di LIFEEx, prima e dopo l'esperienza VR, ottenendo i punteggi in percentuale e in forma grafica. In questo modo i formatori e i tirocinanti potranno confrontare i loro risultati prima e dopo la sessione di formazione, evidenziando le competenze nelle aree delle soft skill.

L'opuscolo sugli approcci pedagogici alla formazione VR per le soft skills

Per supportare gli educatori e i formatori, i dipartimenti di formazione aziendale e gli insegnanti di istruzione e formazione professionale (IFP) nell'implementazione delle esperienze immersive LIFEEx, i partner del progetto hanno lavorato a un nuovo opuscolo formativo che presenterà, attraverso una serie di articoli, gli approcci all'uso della tecnologia VR nell'IFP. Sono stati scritti articoli su argomenti quali l'uso della tecnologia VR nell'istruzione, i requisiti tecnici per l'uso della VR, le considerazioni etiche, le possibili sfide e molto altro ancora. La prima bozza dell'opuscolo sarà disponibile a giugno di quest'anno e sarà testata anche in occasione dell'evento formativo transnazionale in Irlanda.



I prossimi eventi

Il partenariato si sta preparando a uno degli eventi più interessanti del progetto: la sessione pop-up LIFEEx Immersive Learning Experience per i formatori. Questa attività di formazione, insieme ad una riunione del partenariato, si svolgerà tra il 19 e il 22 giugno 2023, a Virginia, in Irlanda, presso la sede del coordinatore del progetto FIP. I membri delle organizzazioni partner parteciperanno alla formazione insieme ai formatori di ciascun paese partner, per testare le esperienze di apprendimento immersivo LIFEEx. Forniranno un feedback allo sviluppatore ISQe, in modo che gli scenari VR possano essere perfezionati per sfruttare appieno il potenziale attraverso azioni di formazione locali da tenersi a settembre 2023.

Resta aggiornato

Segui il nostro sito web e le nostre pagine social per ricevere notizie su questo evento entusiasmante e avere un assaggio dell'esperienza in realtà virtuale!



Contatta il team del progetto

Cinque partner provenienti da cinque paesi europei lavorano insieme all'implementazione del progetto LIFEEx. Il progetto LIFEEx è coordinato da Future in Perspective (FIP) e co-finanziato dall'Agenzia Nazionale Irlandese Erasmus+, Léargas.

