



Τα Νέα του Προγράμματος

Η πρώτη μας πρόσωπο με πρόσωπο συνάντηση επιτέλους έγινε! Στις 4 Νοεμβρίου συναντηθήκαμε στα κεντρικά γραφεία της ÉCOLE στο Μιλάνο και συζητήσαμε τα αποτελέσματα του πρώτου πνευματικού προϊόντος:

LifeComp ILx Competence Matrix και κυρίως, του δεύτερου: LifeComp Immersive Learning Experiences (ILx)!

Φράση-κλειδί: Εικονική πραγματικότητα.



Τι είναι η εικονική πραγματικότητα (VR)?

Η χρήση τεχνολογίας υπολογιστών για τη δημιουργία ενός προσομοιωμένου περιβάλλοντος. Η εικονική πραγματικότητα τοποθετεί τον χρήστη μέσα σε μια τρισδιάστατη εμπειρία. Αντί να βλέπουν μια οθόνη μπροστά τους, οι χρήστες βυθίζονται και αλληλοεπιδρούν σε τρισδιάστατους κόσμους.



Η προσομοίωση των ανθρώπινων αισθήσεων –και των πέντε– μεταμορφώνει έναν υπολογιστή σε όχημα για νέους κόσμους. Ο μόνος περιορισμός για μια εξαιρετική εμπειρία VR είναι η υπολογιστική ισχύς και η διαθεσιμότητα του περιεχομένου.



Επόμενα βήματα

- ❖ Υλοποίηση της εκπαίδευσης - VR Immersive Learning, στην οποία οι μαθητές θα έχουν πρόσβαση στις τρεις εικονικές εμπειρίες μέσω της συγκεκριμένης εφαρμογής
- ❖ Επόμενη διεθνική συνάντηση εταιρών στην Ιρλανδία το καλοκαίρι του 2023



Βρείτε μας στα παρακάτω links:

[Facebook](#)

[LinkedIn](#)

<https://life-x.eu/#news>

