



Benvenuti in LifeX: Immergiti nell'apprendimento

Il progetto LifeX ha lo scopo di generare un impatto positivo sui luoghi di lavoro europei, contribuendo allo sviluppo delle competenze "Personal, Social, and Learning to Learn" attraverso l'applicazione della tecnologia digitale della realtà virtuale. Gli allievi godranno di un'esperienza di apprendimento immersiva - Immersive Learning Experience (ILx) - disegnata per supportarli nel "realizzare il loro potenziale dinamico, autoregolare le proprie emozioni, pensieri e comportamenti, costruire una vita significativa e gestire la complessità come individui, agenti sociali responsabili e allievi riflessivi nel corso della vita." (LifeComp).

Gli obiettivi del progetto

- › Contribuire all'empowerment umano aumentando le competenze Personal, Social, and Learning to Learn' della forza lavoro europea.
- › Incrementare la capacità del sistema VET per rispondere ai tirocinanti e ai bisogni del mercato attraverso offerte di apprendimento attrattive e immersive.
- › Supportare educatori e istruttori nell'implementazione della VR nel training sulle soft skills.



Cosa speriamo di raggiungere nel 2022 per il 2023

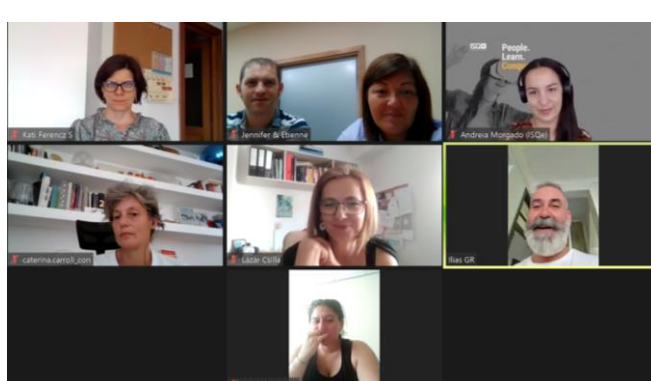
- › **Profilo di competenze LifeComp ILx**
 - › Usando un approccio per Learning Outcomes definiremo le skills chiave e le competenze per ciascuna esperienza di apprendimento immersiva
 - › Creeremo la struttura delle tre esperienze immersive usando una metodologia di realtà virtuale per formare i giovani sulle competenze chiave contenute nel framework europeo LifeComp.
- › **Formazione LifeComp Immersive Learning Experiences (ILx)**
 - › Ideare e sviluppare una metodologia formativa innovativa che utilizza la realtà aumentata per le esperienze di apprendimento
 - › Promuovere le micocredentials attraverso il rilascio di distintivi digitali che potranno essere usati dai partecipanti per costruire le proprie credenziali di competenze
- › **eTools per la valutazione del LifeComp ILx**
 - › Preparare una lista di eTools che potranno essere usati dagli educatori per la valutazione delle soft skills formative sviluppate attraverso LifeX Immersive Learning Experiences (ILx).
- › **Booklet sugli approcci pedagogici di formazione VR per le soft skills**
 - › Fornire materiali e articoli sugli approcci pedagogici e di formazione per supportare l'implementazione della formazione VR all'interno del luogo di lavoro o dell'aula.
- › **La strategia di sostenibilità di LifeX**
 - › Creare un piano specifico per supportare i formatori nell'adozione dell'approccio LifeX e il pacchetto di apprendimento (profilo di competenza, ILx, eTools per la valutazione) garantendo che le attività continueranno anche oltre il 2023!



Notizie e aggiornamenti



Nel corso del prossimo anno, il team del progetto LifeX lavorerà per creare e testare il pacchetto formativo e di eTools per supportare l'Immersive Learning Experience e l'acquisizione di soft skill sul luogo di lavoro. Sarà una sfida eccitante per il team in quanto creeremo queste nuove esperienze di apprendimento usando per la prima volta la realtà virtuale. Speriamo che seguirete i nostri progressi a restate in contatto con il progetto.



Successivamente al primo incontro virtuale tra i partner dello scorso luglio, il consorzio di LifeX è impegnato nello sviluppare il primo risultato del progetto: i profili di competenze LifeComp ILx. I compiti sono stati condivisi tra i partner e concepiti sulla base dell'esperienza e i punti di forza di ciascuna organizzazione. L'obiettivo è quello di avere la versione finale del Risultato 1 completa entro la fine di ottobre 2022, in modo da iniziare a lavorare sul Risultato 2: la metodologia di apprendimento LifeComp ILx e i distintivi digitali.



Il sito web, le pagine Facebook e LinkedIn del progetto LifeX sono in arrivo, e le condivideremo con voi a partire dall'autunno. In questo modo potrete restare in contatto con i progressi del consorzio nel corso della vita del progetto e oltre.

Gli ultimi eventi



Il 4 Novembre 2022, i partner di LifeX si sono incontrati per la prima volta di persona negli uffici di ECOLE in Milan - partner italiano del progetto. In questa occasione, i profili di competenze sono stati completati e sono pronti per essere impiegati. Questo incontro è stata l'occasione per sviluppare la metodologia formativa e i distintivi digitali di LifeComp ILx. In questa fase, faremo affidamento sull'esperienza di ISQe e la sua leadership tecnica - augurateci buona fortuna nel nostro viaggio in realtà virtuale!

Incontra il team del progetto

Cinque partner provenienti da cinque paesi europei lavoreranno insieme per portare a termine il progetto LifeX. Il progetto LifeX project è coordinato da Future in Perspective (FIP) e cofinanziato dall'Irish Erasmus+ National Agency, [Léargas](#).

