

Press Release 1

Imergir a UE na Realidade Virtual

Aplicação de Técnicas Divertidas de Aprendizagem Imersiva para aumentar o desenvolvimento de soft skills em todos os locais de trabalho da UE!

Num mundo pós-pandémico, os locais de trabalho tiveram de se adaptar de forma a sobreviver e permanecerem resiliente para o futuro. Os indivíduos também têm enfrentado mudanças significativas e a sua capacidade de refletir, reorientar e tomar ação para alcançar ambições pessoais e profissionais requer agora um conjunto de competências. Os cidadãos europeus precisam de aumentar as suas "soft skills", competências que a UE no LifeComp Framework descreve como pessoal, social e aprendendo a aprender competências, se quiserem sobreviver num ambiente de trabalho pós-pandémico adaptável e dinâmico.

O projeto LifeX tem como objetivo apoiar o desenvolvimento destas soft skills, através da criação de um novo programa de formação gamificada de realidade virtual que utiliza Experiências de Aprendizagem Imersiva (ILx) para desenvolver estas competências cruciais e procuradas. O programa de formação LIFEx irá capacitar tutores e formadores para fornecer competências de aprendizagem ao longo da vida através de um método de Realidade Virtual dinâmico e envolvente a jovens, aprendentes, adultos e trabalhadores.

O gestor de projetos do FIP, Sr. Etienne Beardmore, refere: *"O LifeX esforça-se por fornecer um currículo e uma experiência verdadeiramente envolventes irão contribuir em muito para dar aos trabalhadores da UE a formação em soft skills de que necessitam para serem bem-sucedidos nos dias de hoje local de trabalho".*

Durante o projeto LIFEx, os formadores e os alunos desempenharão um papel fundamental na revisão dos materiais produzidos na Irlanda, Portugal, Itália, Roménia

e Grécia. O rico currículo de formação e aprendizagem desenvolvido pela equipa do projeto LIFE X ficará disponível em junho de 2023, e estão a ser tomadas medidas através da sua estratégia de sustentabilidade para garantir que a formação VR seja desenvolvida com aplicação universal em qualquer dispositivo de telemóvel que minimize o custo e requisitos de equipamentos, para participar nas experiências de aprendizagem imersivas.

Para orientar o trabalho do projeto, a equipa desenvolveu o Perfil de Competência LIFE X que estabelece os resultados de aprendizagem desejados que serão alcançados através do LIFE X Experiências de aprendizagem imersiva. Aferido contra o quadro comunitário LifeComp, o LIFE X ILx centrar-se-á em três competências, nas áreas do Pessoal, Social e Aprender a Aprender e irá explorar nove competências através de formação baseada na Realidade Virtual: autorregulação, flexibilidade, bem-estar, empatia, comunicação, colaboração, mindset, pensamento crítico e gestão da aprendizagem.

É nossa intenção que o pacote de formação LIFE X se integre facilmente em cursos de formação empresarial, profissional e para adultos em toda a Europa, oferecendo uma solução dinâmica e rentável para desenvolver estas importantes áreas de competências. Para descarregar o Perfil de Competência LIFE X ou para seguir os desenvolvimentos de o projeto, por favor visite o website do projeto www.life-x.eu ou contacte o seu parceiro local de projeto.

Notas para o editor:

LifeX é um projeto de cooperação para o ensino profissional financiado no âmbito do programa europeu Erasmus+ que se centra no desenvolvimento pessoal, social e aprender a aprender competências com base no quadro LIFEComp da UE. O projeto LifeX decorre entre Janeiro de 2022 - Dezembro de 2023 e está entregue a um consórcio de 5 organizações parceiras europeias da Irlanda, Portugal, Itália, Roménia, e Grécia. Press Release criado por Future In Perspective, Irlanda em nome do consórcio do projeto. Para mais informações, por favor contacte o parceiro do projeto, como abaixo indicado:

[FUTURE IN PERSPECTIVE LIMITED](#) (Irlanda)

[Fundatia Centrul Educational Spektrum](#) (Roménia)

[ISQ e-learning, SA](#) (Portugal)

[ECOLE A R.L.](#) (Itália)

[IEKEP](#) (Grécia)