

## Comunicato Stampa

# Immergere l'UE nella Realtà Virtuale

**Applicare Tecniche Divertenti di Apprendimento Immersivo per coltivare lo sviluppo delle soft skills all'interno dei luoghi di lavoro europei!**

In un mondo post-pandemico, i posti di lavoro si sono dovuti adattare in modo sostanziale per sopravvivere e restare resilienti per il futuro. Anche i singoli individui hanno dovuto affrontare cambiamenti radicali e la loro capacità di riflettere, riorientare e prendere l'iniziativa per raggiungere ambizioni personali e professionali oggi richiede un insieme di abilità uniche. I cittadini europei hanno bisogno di migliorare le loro *soft skills*, abilità che il quadro europeo LifeComp descrive come le capacità personali, sociali, e di apprendere ad apprendere di ciascuno, se vogliono sopravvivere in un ambiente lavorativo adattabile e dinamico nel post-pandemia.

Il progetto LifeX ha l'obiettivo di supportare lo sviluppo di tali *soft skills* attraverso la creazione di una nuova realtà virtuale trasformando in un gioco il programma di formazione che usa le Esperienze di Apprendimento Immersivo (ILx) per sviluppare queste capacità cruciali e ricercate. Il programma di formazione LIFEEx consentirà a tutor ed educatori di poter diffondere capacità sull'apprendimento vitali attraverso una metodologia di Realtà Virtuale dinamica e coinvolgente sia per giovani e studenti, che per adulti e impiegati.

Secondo il Project manager di FIP, Etienne Beardmore, *"LifeX prova a fornire un curriculum e un'esperienza davvero coinvolgenti che pensiamo sarà di grande aiuto per fornire una formazione sulle soft skills dell'UE che hanno bisogno per avere successo nel luogo di lavoro di oggi."*

**Nel corso del progetto LIFEx, gli insegnanti e gli allievi svolgeranno un ruolo chiave nella revisione del materiale prodotto in Irlanda, Portogallo, Italia, Romania e Grecia. Il ricco curriculum di formazione e apprendimento sviluppato dalla squadra del progetto LIFEx sarà gratuitamente disponibile a Giugno 2023 e passi in avanti saranno fatti attraverso una propria strategia sostenibile per garantire che la formazione in RV sia sviluppata attraverso un'applicazione universale su tutti i dispositivi cellulari, minimizzando così i requisiti di costi e di strumentazione necessari a relazionarsi con le esperienze di apprendimento immersivo.**

**Per guidare il lavoro del progetto, la squadra ha sviluppato il Profilo delle Competenze di LIFEx, il quale stabilisce gli obiettivi di apprendimento desiderati che saranno raggiunti attraverso le esperienze di apprendimento immersive di LIFEx. Con riferimento al quadro europeo LifeComp, l'esperienza di apprendimento immersiva di LIFEx ILx sarà incentrata sulle tre aree di competenze Personale, Sociale e di Apprendere ad Apprendere ed esploreranno le seguenti nove competenze attraverso la formazione basata sulla Realtà Virtuale: autoregolazione, flessibilità, benessere, empatia, comunicazione, collaborazione, mentalità di crescita, pensiero critico e gestione dell'apprendimento.**

**È nostra intenzione che il pacchetto formativo di LIFEx si integri perfettamente nell'insieme di corsi di business, professionali e di formazione per adulti in Europa offrendo una soluzione dinamica ed economica per sviluppare queste importanti aree di competenze.**

**Per scaricare il Profilo delle Competenze di LIFEx o per seguire gli sviluppi del progetto, si prega di visitare il sito web del progetto [www.life-x.eu](http://www.life-x.eu) o contattare il proprio partner locale del progetto.**

**Note dell'autore:**



LifeX è un progetto di cooperazione per l'educazione professionale finanziato dal programma dell'Unione Europea Erasmus+ che si focalizza sullo sviluppo delle competenze personali, sociali, e di apprendere ad apprendere basate sul quadro europeo LIFEComp. Il progetto LifeX verrà condotto tra Gennaio 2022 e Dicembre 2023 ed è fornito da un consorzio di 5 organizzazioni partner europee da Irlanda, Portogallo, Italia, Romania, e Grecia. Il comunicato stampa è preparato da Future In Perspective a nome del consorzio del progetto. Per maggiori informazioni, si prega di contattare il partner locale di riferimento qui indicato:

[FUTURE IN PERSPECTIVE LIMITED](#) (Irlanda)

[Fundatia Centrul Educational Spektrum](#) (Romania)

[ISQ e-learning, SA](#) (Portogallo)

[ECOLE A R.L.](#) (Italia)

[IEKEP](#) (Grecia)

PAG